

**SEGA®**

# ガールズガーデン™

GIRL'S GARDEN™

## ゲームの遊び方

1人用



☆まずは、キャラクターからのごあいさつ☆



**パプリ**

ミント君って、やさしく  
かっこよくて本当にステ  
キ。今は片思いだけど、  
この恋の花をプレゼント  
すれば、きっとあたしの  
心が通じるわ。



**ミント君**

パプリとコッコ。ふたり  
ともかわいくて、いい子  
達。どっちが好きかって  
聞かれても困るよ。



**コッコ**

ミント君は絶対にあたし  
のものよ。パプリには渡  
せないわ。だって、あた  
しのほうが美人だし、お  
しゃべり上手ですもの。



**プリム**

花から花へ。僕は女の子  
にやさしい花の貴公子。  
なんでもプレゼントする  
のが僕の趣味。



**ヤンピー**

おいらの“ふしぎの花園”には恋の花がいっぱい。  
パプリの気持ちはわかるけど、おいらは番人。  
花ぬすびとでも許せない。泣いたってだめだよ。

あそ ぱ あい  
☆ジョイステイック(SJ-200,SJ-150,SJ-300)で遊ぶ場合☆

SJ-200



スタート・ボタン  
“ハチミツのつぼ”置きボタン  
チャレンジング・ステージの  
ときのジャンプ・ボタン

パブリを操作

(別売)

SJ-150



パブリを操作

スタート・ボタン  
“ハチミツのつぼ”置きボタン  
チャレンジング・ステージの  
ときのジャンプ・ボタン

パブリを操作

スタート・ボタン  
“ハチミツのつぼ”置きボタン  
チャレンジング・ステージの  
ときのジャンプ・ボタン

(別売)

SJ-300



パブリを操作

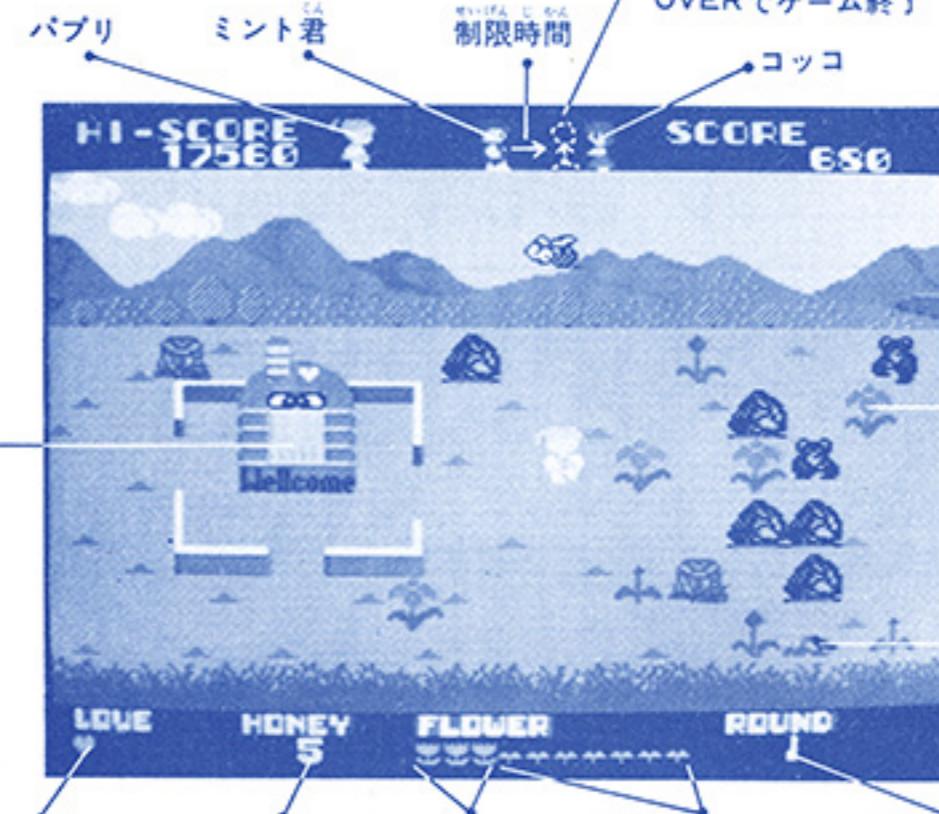
スタート・ボタン  
“ハチミツのつぼ”置きボタン  
チャレンジング・ステージの  
ときのジャンプ・ボタン

(別売)

あそ かた  
☆遊び方☆

ミント君がコッコとデートする前に、花束をプレゼントしよう。

ミント君がここまでくるとTIME  
OVERでゲーム終了



ミント君の家

パブリ

ミント君

制限時間

コッコ

HI-SCORE  
17566

SCORE  
650

満開の花

枯れた花

恋のチャンスの  
残りの回数

ハチミツのつぼの  
残りの数

摘んだ  
満開の花の数

摘み残しの  
満開の花の数

ROUND  
ラウンド数

●ゲームの目的●

パブリを動かして、制限時間内に10本以上の満開の花を摘んで、ミント君にプレゼントしましょう。

●GAME OVER●

パブリを3回泣かせてしまったり、ミント君がコッコにくつづいてTIME OVERになったとき、ゲーム終了になります。

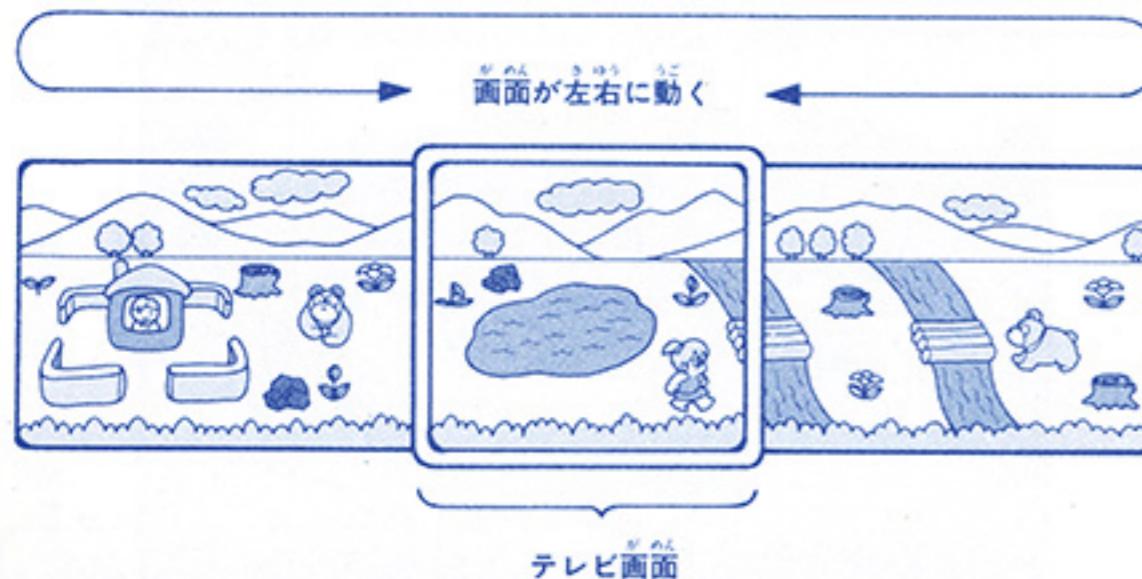
●スタートのしかた●

スタート・ボタンを押すと、ゲームが始まります。

## ●パプリの動かし方●

ジョイスティック、またはキーボードのカーソルコントローラーで、パプリを動かしてください。

## ●スクロール画面●



○この物語の舞台は、“恋の花”が咲き乱れる、とても広い“ふしぎの花園”です。そのため、一度に画面に映し出されるのは、実際の画面の $\frac{1}{3}$ 以下なのです。

○パプリの動きに合わせて、自動的に画面も左右に動いていきます。くまのヤンピーの動きに気をつけて、満開の花を摘んでいってください。

## ●制限時間●

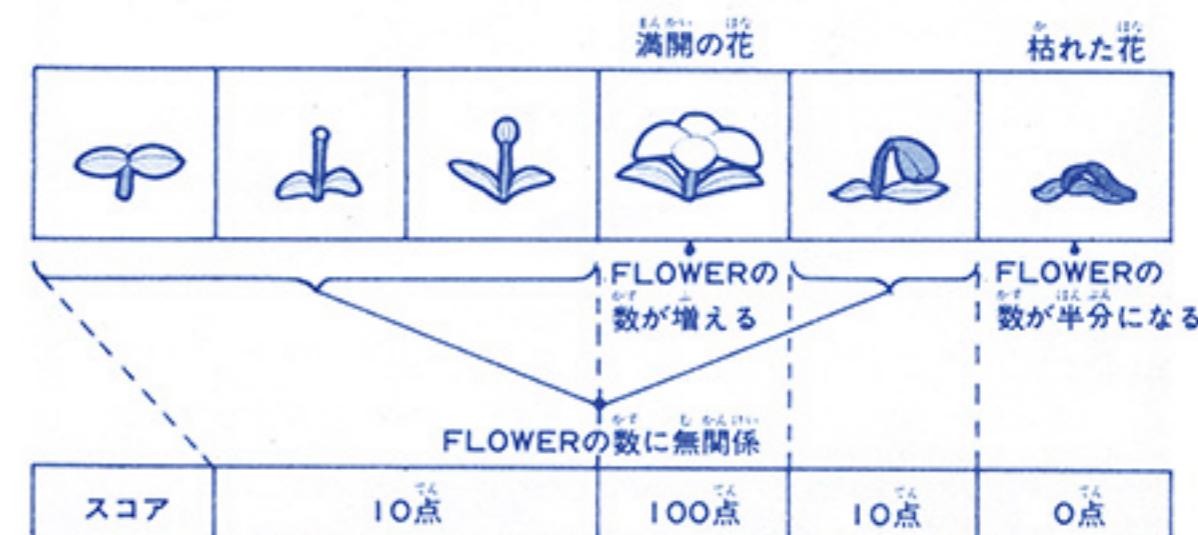
パプリが満開の花を摘んで、ミント君にプレゼントできる時間は、画面の上のミント君がパプリを離れてコッコにくっつくまでの時間です。

## ★ “ふしぎの恋の花” の巻★



恋の花

- パプリが満開の花を摘んでミント君にプレゼントすると、次のラウンドへ進めます。
- 花を摘むときは、花のところを通り過ぎてください。



- 花は、つぼみから枯れるまでに6段階の変化があります。
- 満開の花を摘んでいくと、FLOWER(画面下)の花の数が増えていきます。

○枯れた花を摘むと、せっかく“摘んだ花の数”(FLOWERの数)が半分になってしまいます。

(FLOWERの数が奇数の場合は、1本ひいて半分にした) 数になります。例) FLOWERが5本のときは2本に減る

○満開の花以外は、花を摘んだことになりません。

# ★パプリのハッピーデートの巻★



- パプリが10本の満開の花（FLOWERが10本）を摘むと、家の窓からミント君が手をふります。家の窓のそばにいくとミント君が出てきて、花束を渡すことができます。
- 画面の下のFLOWERの花の数は10本までしか出ませんが、満開の花は、1ラウンドにつき最高20本まで得点になります。そして、11本目からの得点は、そのラウンド終了時に加算されます。その他の花（枯れた花を除く）は、何本でも摘んだだけ得点になります。
- 恋の花は4種類で、4ラウンドごとに登場します。

# ★パプリの失恋の巻★



- パプリは、次の場合に泣いて“恋のチャンス”♡を1回なくします。
  1. 川や池に落ちたとき
  2. ヤンピーにつかまったとき
  3. プリムが落とすがいこつを拾ってしまったとき  
(11ページをみる)
- パプリが泣くと新しい♡がまいおりてきて、ゲームを続けることができます。
- 新しい♡でゲームが再スタートすると、FLOWERの数が半分に減ってしまいます。(奇数の場合は、1本ひいて半分にした数になります。)



- “恋のチャンス”♡は、全ラウンドを通じて3回です。  
1回目の♡は、ゲームスタート時にパプリがもっていますので、画面下には2回分の♡がでています。
- もし、1ラウンドをクリアするのに♡を2回使ってしまうと、2ラウンドから後、残り1回の♡でプレイを進めていくことになります。

## ★こわ〜いヤンピーの巻★



- 4頭のヤンピーがパプリを追いかけてきます。ヤンピーにつかまるとパプリは泣き、“恋のチャンス”♡を1回なくします。
- ヤンピーとパプリの距離がちぢまると、ヤンピーは青くなつて怒り出します。危険信号です。気をつけてください。

もし、ヤンピーにつかりそうになったら――

- “ハチミツのつぼ”置きボタンで、つぼを置いてください。ヤンピーはハチミツを食べ始めます。その間、パプリはヤンピーにさわっても平氣です。
- ハチミツのつぼは、橋の上に置けません。
- ハチミツのつぼは1ラウンドでは5つ、それから後のラウンドは1つずつ増えていきます。
- ヤンピーがハチミツを食べる前に、画面が左右に動いて、置かれたつぼが画面の外に出ると、“ハチミツのつぼの残の数”が外に出た数だけ増えます。
- はちのプリムが満開の花にとまっているときに、パプリがその花を摘むと、HONEY（ハチミツのつぼ）の数が3つ増えます。

## ★チクッとやさしいプリムの巻★



- パプリは、プリムにさわっても平氣です。
- プリムは、下の3つのくだものと、花束、ハート、時計、そして、がいこつを落としていきます。パプリが、それらを拾うと次のようになります。



さくらんぼ……2,500点



りんご……1,500点



ぶどう……500点



花束FLOWERが5本増えます。



“恋のチャンス”♡が1回増えます。



画面の上のミント君がパプリの方に少し戻って、制限時間がのびます。



パプリが泣き出し、“恋のチャンス”♡が1回なくなります。

これらは、しばらくすると消えていきます。

## ●ラウンド●

このゲームはラウンドが進むにつれて、ヤンピーの数も増え、動きも速くなり、むずかしくなります。また、CHALLENGING STAGEが2、4、6…ラウンドの後に出てきます。

## ●スコア●

満開の花 (1ラウンドにつき最高20本)	100点
その他の花 (枯れた花を除く)	10点
さくらんぼ	2,500点
りんご	1,500点
ぶどう	500点

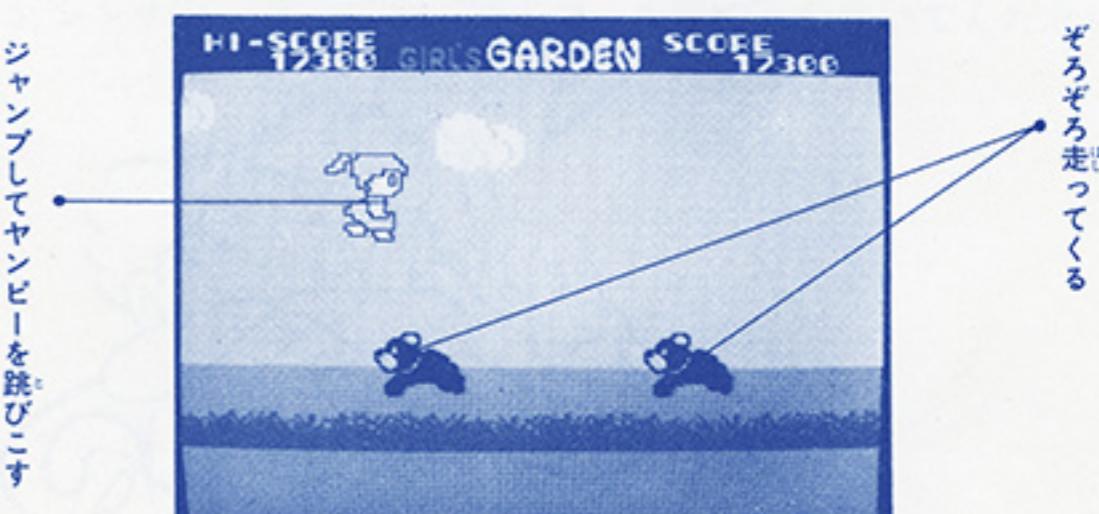
●枯れた花……FLOWER (摘んだ満開の花) ×½

## ●ボーナス点●

制限時間が多いと、得点が高くなります。

## ●チャレンジング・ステージ●

- パブリの向かい側からヤンピーが1頭から5頭、列をつくって走ってきます。ジャンプ・ボタンでパブリをジャンプさせて、ヤンピーを飛びこえていってください。
- ヤンピー1頭につき250点の得点になります。
- パブリが、1頭でもヤンピーを飛びこせないと、チャレンジング・ステージは終わります。
- ヤンピーは全部で20頭出てきます。20頭全部を飛びこすと、パーフェクト・ボーナスとして5,000点が加算されます。



(パーフェクト)

- 20頭のヤンピーを飛びこすと、250点×20匹+5,000点=10,000点
- このステージでは、パブリがジャンプに失敗してヤンピーにぶつかっても、“恋のチャンス”♡を減らさずに次のラウンドへ進めます。

## ☆ゲームズ博士からのアドバイス☆

- “恋のチャンス” ♡は3回きりだよ。  
大切にしよう。
- ヤンピーにはハチミツのつぼ、ハイ  
スコアにはプリムの落とし物がベス  
トだよ。



株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社 東京都大田区羽田1-2-12